

ANUNCI

Es fa públic per a general coneixement que durant el termini d'informació pública de l'expedient "Aprovació del Pressupost General per a l'exercici 2026 que compren el Pressupost de l'Ajuntament d'Arbolí, amb les seves Bases d'Execució i la Plantilla de Personal funcionari i laboral, que fou aprovat inicialment pel Ple de l'Ajuntament en data 26 de novembre de 2025, publicat al Butlletí Oficial de la Província CVE 2025-10890 de 27 de novembre de 2025, no s'han presentat reclamacions, i, per tant, d'acord amb l'article 17 del RDL 2/2004, de 5 de març, pel què s'aprova el text refós de la Llei reguladora de les Hisendes Local, l'aprovació inicial ha esdevingut definitiva.

En conseqüència, es resumeix a continuació l'estat d'ingressos i despeses per capítols, de conformitat amb l'article 169 de l'esmentat Text Refós.

CONSOLIDAT	PRESSUPOST INGRESSOS	PRESSUPOST DESPESES
Capítol 1	37.000,00	93.251,84
Capítol 2	3500,00	162.279,90
Capítol 3	33.530,00	500,00
Capítol 4	201.448,70	0,00
Capítol 5	2.496,00	0,00
Capítol 6	0,00	442.946,22
Capítol 7	421.003,26	0,00
TOTAL	698.977,96	698.977,96

Així mateix, es fa constar que l'aprovació d'aquest expedient suposa l'aprovació de la Plantilla de personal que es publica a continuació, en compliment de l'article 283.4 del DL 2/2003, de 28 d'abril, pel qual s'aprova el text refós de la Llei municipal i de règim local de Catalunya.

PLANTILLA DE PERSONAL PER A L'EXERCICI 2026

1. PERSONAL FUNCIONARI

DENOMINACIÓ	PLACES	GRUP/ SUBGRUP	ESCALA	SUBESCALA	VACANTS
Secretari interventor	1	A1	Admin. General	Secretaria Intervenció	1
Aux. Admin	1	C2	Admin. General	Aux Administrativa	0

2. PERSONAL LABORAL FIXE

DENOMINACIÓ	PLACES	ESCALA	SUBESCALA	VACANTS	OBSER
Brigada	1	Admin. Especial	Peó Brigada	0	

3. PERSONAL LABORAL TEMPORAL

No hi ha personal laboral temporal a hores d'ara treballant en l'Ajuntament d'Arbolí. Però al pressupost del 2026 s'han considerat 2 mesos per personal laboral temporal per cobrir vacances

Arbolí, a la data de la signatura electrònica.

L'alcaldeessa