



• per l'art i la cultura



## INTRODUCCIÓ A L'ESCANEIG 3D

Curs 2021/22

### Modalitat

Presencial     Online     Semipresencial

### Població

MONTBLANC (Museu Comarcal de la Conca de Barberà)

### Descripció

Avui en dia la tecnologia avança a passos de gegant i en el món dels gràfics digitals 3D cada dia trobem més eines per tal de representar la nostra realitat en aquest format i d'una forma ràpida i eficient. Ja sigui per utilitzar-la en videojocs, impressions 3D per a joieria o representar espais arquitectònics de forma proporcionada, entre d'altres..., descobreix com escanejar entorns i objectes realistes amb l'ajuda d'una càmera del mòbil i el teu ordinador.

### Objectius

- Familiaritzar-se amb les eines i conceptes del disseny de gràfics en 3D
- Aconseguir un render i un objecte 3D amb la textura aplicada, emprant el software de fotogrametria 3DF Zephyr

### Programació

- Presentació professor i alumnes. Descarrega i instal·lació del software. Conceptes bàsics
- Captura d'imatges. Processat d'imatges
- Procés de texturitzat
- Render i presentació

### Observacions

### Docent

Pau Magrané Figuera

### Dirigit a

Persones amb coneixements informàtics bàsics.

### Data

11 i 12/03

### Horari

Divendres de 18 a 20 h i dissabte de 10 a 13 h

### Durada

5 hores

### Preu

20 €

### Inscripcions

Tel. 977 444 163 | [eatortosa@dipta.cat](mailto:eatortosa@dipta.cat)  
[www.dipta.cat/eatortosa](http://www.dipta.cat/eatortosa)  
[@escoladartdetortosa](https://www.facebook.com/eatortosa) | [www.facebook.com/eatortosa](https://www.facebook.com/eatortosa)