

INTRODUCCIÓ A L'ESCAINEIG 3D

Presencial Online

Població
TORTOSA

Descripció

Avui en dia la tecnologia avança a passos de gegant i en el món dels gràfics digitals 3D cada dia trobem més eines per tal de representar la nostra realitat en aquest format i d'una forma ràpida i eficient. Ja sigui per utilitzar-la en videojocs, impressions 3D per a joieria o representar espais arquitectònics de forma proporcionada, entre d'altres..., descobreix com escanejar entorns i objectes realistes amb l'ajuda d'una càmera del mòbil i el teu ordinador

Objectius

- Familiaritzar-se amb les eines i conceptes del disseny de gràfics en 3D
- Aconseguir un render i un objecte 3D amb la textura aplicada, emprant el software de fotogrametria 3DF Zephyr

Programació

- Presentació professor i alumnes. Descarrega i instal·lació del software. Conceptes bàsics
- Captura d'imatges. Processat d'imatges
- Procés de texturitzat
- Render i presentació

Observacions

Docent

Pau Magrané Figuera

Dirigit a

Persones amb coneixements informàtics bàsics

Data
4 i 6/07

Horari
Dilluns i dimecres de 10 a 12 h

Durada
4 hores

Preu
16 €

Inscripcions

Tel. 977 444 163 | escolaartcultura@dipta.cat
<https://www.dipta.cat/eac/>
escolaartcultura@dipta.cat