

NOMBRE DE LA INSTITUCIÓN	ESCOLA D'ART I DISSENY DE LA DIPUTACIÓ A REUS
CÓDIGO ERASMUS	E TARRAGO28
PIC	101234284
DIRECCIÓN Y WEB	C. del Vent 6 43201 Reus Tel. 977 318 750 sec.eadr@dipta.cat www.dipta.cat/eadr
COORDINADOR ERASMUS	Daniel Uzquiano Cruz @: internacional@eadt.dipta.cat T: +34 977 296 600 ext. 4144 https://www.dipta.cat/eadt/en/internacional
PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LOS CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR EN REUS	<ul style="list-style-type: none"> • Proyectos y Dirección de Obras de Decoración (PIDOD): Estudia los procesos de diseño, planificación y dirección de obras de decoración de interiores y espacios públicos, combinando técnicas creativas y gestión de proyectos. • Arquitectura Efímera: Forma en la concepción, diseño y ejecución de instalaciones efímeras para eventos, espectáculos y exposiciones, integrando creatividad y técnicas constructivas innovadoras. • Videojuegos y Entornos Virtuales: Desarrolla habilidades en la creación de videojuegos y entornos virtuales inmersivos, combinando programación, narrativa interactiva y diseño 3D. • Gráfica Audiovisual, especialidad Infografía 3D: Aprende a producir contenidos audiovisuales para medios digitales y convencionales, combinando animación, modelado y visualización 3D, así como postproducción y efectos especiales para proyectos digitales y audiovisuales.
ESTRUCTURA EDUCATIVA	<p>Duración del ciclo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 cursos académicos, distribuidos en 4 semestres. • Cada ciclo cuenta con un total de 120 créditos ECTS. <p>Currículum Básico:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Teoría e Historia del Arte y del Diseño: Análisis de los fundamentos teóricos y de la evolución histórica del arte, el diseño y la comunicación visual. • Competencias Técnicas: Adquisición de destrezas específicas según la especialidad (software de diseño, técnicas de animación, modelado 3D, fotografía profesional, etc.). • Prácticas Profesionales: Desarrollo de proyectos reales y experiencias prácticas que permiten aplicar los conocimientos adquiridos en entornos profesionales. <p>Talleres y Proyectos Prácticos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Talleres Intensivos: Espacios de trabajo práctico para consolidar habilidades técnicas y creativas. • Aprendizaje Basado en Proyectos: Desarrollo de proyectos integradores e interdisciplinares, simulando situaciones profesionales reales.

<p>CALENDARIO ACADÉMICO</p>	<p>Formación en Centros de Trabajo (FCT):</p> <ul style="list-style-type: none"> • En el segundo curso, los alumnos realizan Formación en Centros de Trabajo (FCT), adquiriendo experiencia directa en entornos profesionales y desarrollando competencias laborales concretas. • La duración de la FCT oscila entre 227 y 284 horas según el ciclo (para los ciclos LOE de Videojuegos y Gráfica Audiovisual, especialidad Infografía 3D, corresponde a 12 ECTS). <p>Proyecto Final:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Los alumnos deben realizar un Proyecto Final que demuestre la integración de conocimientos teóricos y prácticos adquiridos durante el ciclo. • Este proyecto consiste en el desarrollo completo de un proyecto profesional real, aplicando metodologías, técnicas y criterios de calidad propios del sector. <p>Evaluación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seguimiento continuo a través de trabajos prácticos, presentaciones de proyectos y exámenes teóricos. • Evaluación final que incluye la presentación y defensa del Proyecto Final ante un jurado formado por profesionales y docentes del sector.
<p>Plazos para las nominaciones/solicitudes</p>	<p>1.º SEMESTRE (OTOÑO)</p> <ul style="list-style-type: none"> • De septiembre a enero <p>2.º SEMESTRE (PRIMAVERA)</p> <ul style="list-style-type: none"> • De febrero a junio
<p>PASOS PARA LA SOLICITUD</p>	<p>1.º SEMESTRE → 15 de junio 2.º SEMESTRE → 15 de noviembre</p>
<p>ENLACE A LA INFORMACIÓN DE LOS CURSOS</p>	<p>La nominación oficial de la institución debe ser seguida por el envío de los documentos de solicitud del alumno por correo electrónico, incluyendo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formulario de solicitud • Carta de motivación • CV Europass • https://europass.cedefop.europa.eu/documents/curriculum-vitae • Portafolios en PDF (o enlace web) • Certificado de calificaciones (Transcript of Records)
<p>IDIOMA DE INSTRUCCIÓN</p>	<p>https://www.dipta.cat/eadr/estudis</p>
<p>CONOCIMIENTOS LINGÜÍSTICOS</p>	<p>En nuestra institución, las clases se imparten principalmente en catalán. No obstante, los estudiantes entrantes del programa Erasmus reciben apoyo en inglés para garantizar una correcta integración académica y facilitar su adaptación. Esto incluye:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Orientación académica en inglés: asesoramiento en el desarrollo de trabajos, proyectos y actividades relacionadas con el currículo por parte del profesorado con dominio del inglés. • Sesiones de tutoría: seguimiento individualizado para resolver dudas o dificultades de estudio. • Materiales docentes traducidos: acceso a recursos y documentos relevantes en inglés para facilitar la comprensión del contenido. • Curso introductorio de catalán y castellano: orientado a familiarizar a los estudiantes con las lenguas locales durante su estancia. • Coordinador Erasmus dedicado: disponibilidad constante para atender consultas y brindar apoyo durante todo el período de movilidad. • Este conjunto de medidas garantiza que los estudiantes internacionales puedan seguir el programa académico con normalidad y aprovechar al máximo su experiencia.

**CONOCIMIENTOS
LINGÜÍSTICOS**

Los candidatos deben disponer de un nivel de inglés suficiente para comunicarse con el profesorado y el resto de alumnos. Se recomienda un nivel mínimo equivalente a B1, y es necesario presentar un certificado de competencia lingüística, que puede obtenerse a través del test OLS (Online Linguistic Support) del programa Erasmus+.

ALOJAMIENTO

La EADR no ofrece alojamiento propio para los estudiantes internacionales. No obstante, la Oficina Internacional proporciona información y asesoramiento para ayudar a los estudiantes a encontrar opciones de alojamiento adecuadas durante su estancia. Esto incluye:

- Recomendaciones sobre residencias de estudiantes y pisos compartidos en Reus y alrededores.
- Orientación sobre contratos de alquiler y condiciones legales básicas en Cataluña.
- Consejos prácticos sobre zonas seguras, transporte público y servicios cercanos.
- Contacto con otros estudiantes Erasmus que pueden ofrecer apoyo y compartir experiencias sobre alojamiento.
- Este servicio tiene como objetivo facilitar la integración de los estudiantes y asegurar que encuentren un alojamiento cómodo y seguro durante el período de movilidad.