

CICLE FORMATIU DE GRAU SUPERIOR

ANIMACIÓ; PERFIL PROFESSIONAL VIDEOJOC I ENTORNS VIRTUALS

CURS 2021 | 2022

MÒDULS				PRIMER CURS				SEGON CURS				
M1	FONAMENTS DE LA REPRESENTACIÓ I EXPRESSIÓ VISUAL	99 hores	6 ects	T-P	UF1	Elements plàstics i visuals. Morfologia i dinamisme de la composició.	33 hores	2 ects				
					UF2	Llum i color. Relacions. Valors simbòlics.	33 hores	2 ects				
					UF3	Forma i espai. Anàlisi, representació i interpretació creativa.	33 hores	2 ects				
M2	MITJANS INFORMÀTICS	99 hores	6 ects	P	UF1	Introducció als mitjans informàtics.	15 hores	1 ects				
					UF2	Tractament de la imatge bitmap.	40 hores	2 ects				
					UF3	Tractament de la imatge vectorial.	44 hores	3 ects				
M3	TEORIA DE LA IMATGE	66 hores	3 ects	T	UF1	Teoria de la imatge	66 hores	3 ects				
M4	FOTOGRAFIA	99 hores	6 ects	P	UF1	Llenguatge fotogràfic.	15 hores	1 ects				
					UF2	Tècnica fotogràfica i tractament de la imatge.	42 hores	2 ects				
					UF3	Fotografia aplicada a projectes de l'especialitat.	42 hores	3 ects				
M5	FORMACIÓ I ORIENTACIÓ LABORAL	66 hores	3 ects	T				UF1	Marc legal de les arts plàstiques i el disseny: Les propietats especials.	22 hores	1 ects	
								UF2	Incorporació al treball: El procés de cerca de feina.	22 hores	1 ects	
								UF3	Empresa i iniciativa emprenedora: El treball per compte propi.	22 hores	1 ects	
M6	HISTÒRIA DE L'ANIMACIÓ	99 hores	6 ects	T	UF1	Comunicació gràfica i visual i les seves manifestacions: L'animació.	15 hores	1 ects				
					UF2	Història de l'animació i el videojoc: Antecedents, evolució i actualitat.	84 hores	5 ects				
M7	PROJECTES D'ANIMACIÓ	200 hores	13 ects	P				UF1	Introducció als projectes d'animació	20 hores	1 ects	
								UF2	Desenvolupament dels projectes d'animació	56 hores	3 ects	
								UF3	Desenvolupament dels projectes d'animació interactiva.	99 hores	7 ects	
								UF4	Anàlisi i presentació dels projectes d'animació.	25 hores	2 ects	
M8	PROJECTE INTEGRAT	99 hores	10 ects	P				UF1	Projecte integrat	99 hores	10 ects	

MÒDULS				PRIMER CURS				SEGON CURS				
M9	TÈCNiques D'ANIMACIÓ	135 hores	11 ects	P	UF1	Animació tradicional.	35 hores	4 ects				
					UF2	Animació digital 2D.	65 hores	4 ects				
					UF3	Animació digital 3D.	35 hores	3 ects				
M10	LLENGUATGE I TECNOLOGIA AUDIOVISUAL	102 hores	8 ects	P					UF1	Introducció als mitjans audiovisuals.	18 hores	1 ects
									UF2	Comunicació i llenguatge audiovisual: Recursos expressius.	49 hores	3 ects
									UF3	Tècniques i tecnologies de realització audiovisual.	35 hores	4 ects
M11	DIBUIX APLICAT A L'ANIMACIÓ	130 hores	6 ects	P	UF1	Figura humana i animal.	65 hores	3 ects				
UF2	Espai: Paisatge natural i urbà.	65 hores	3 ects									
M12	GUIÓ I ESTRUCTURA NARRATIVA	60 hores	3 ects	T-P					UF1	Principis de narratologia.	15 hores	1 ects
UF2	Estructura narrativa.	45 hores	2 ects									
M13	LLENGUATGE DE PROGRAMACIÓ	165 hores	9 ects	T-P	UF1	Conceptes bàsics de programació	33 hores	2 ects				
					UF2	Llenguatge de programació	70 hores	3 ects				
					UF3	Organització d'arxius. Programació orientada al videojoc.	62 hores	4 ects				
M14	PROJECTES DE VIDEOJOC I ENTORNS VIRTUALS	165 hores	10 ects	P					UF1	Desenvolupament dels projectes de Videojocs.	66 hores	4 ects
									UF2	Anàlisi de projectes de Videojocs.	33 hores	2 ects
									UF3	Disseny de projectes de videojocs.	33 hores	2 ects
									UF4	Programació de projectes de videojocs.	33 hores	2 ects
M15	TÈCNiques 3D	136 hores	8 ects	P	UF1	Modelatge, materials i mapejats.	83 hores	4 ects				
					UF2	Llums, càmeres, renders i formats de sortida.	20 hores	2 ects				
					UF3	Efectes especials i físiques complexes.	33 hores	2 ects				
M16	FORMACIÓ EN CENTRE DE TREBALL	280 hores	12 ects						UF1	Formació en centre de treball.	280 hores	12 ects